

てんとう虫の動かし方!

1. すすむ



mv 100 または すすむ 100

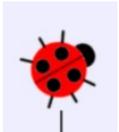
(mv -100 のように マイナス(-)をつけると後ろへバックします)

注: 日本語は全角(ぜんかく)、アルファベットや数やスペース(空白)
は半角(はんかく)です。

RUN 実行

このボタンをおすと、てんとう虫が動きます。

2. まわる



tn 60 または まわる 60

右へ60°(度)まわります。

(tn -100 のように マイナス(-)をつけると左へまわります)

3. とぶ



jp 80 または とぶ 80

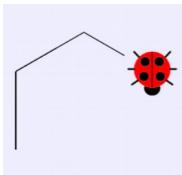
4. はじめにもどる



画面の上のほうのこのボタンをおしたら、てんとう虫はもとの場所にもどります。

5. くりかえし

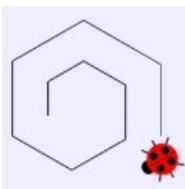
れい1



```
rp 3  
mv 100  
tn 60  
end
```

```
くりかえす 3  
すすむ 100  
まわる 60  
おわり
```

れい2



```
rp 10  
mv 50  
ad 10  
tn 60  
end
```

```
くりかえす 10  
すすむ 50  
ながく 10  
まわる 60  
おわり
```

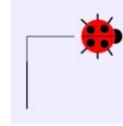


れんしゅうもんだい！

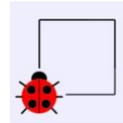
1. ながさ100のせんをかいてみよう。



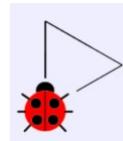
2. 90度(ど)の角(かく)をかいてみよう。



3. 正方形(せいほうけい)をかいてみよう。



4. 正三角形(せいさんかっけい)をかいてみよう。



5. いろんなずけいにちょうせんしてみよう。

例(れい)：正六角形(せいりっかくけい)、ひしがた、平行四辺形(へいこうしへんけい)、台形(だいけい)、星型(ほしがた)、円(えん)、うずまき

